



Bisoños Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i Afegitons

Configurar y utilizar edonkey2000 en linux (57906 lectures)

Per **Carlos Cortes Cortes**, [carcoco](http://bulma.net/~carcoco/) (<http://bulma.net/~carcoco/>)

Creado el 23/05/2002 00:07 modificado el 23/05/2002 00:07

Edonkey2000 (ed2k) es un potente sistema que permite compartir ficheros de todo tipo en Internet (al estipo del famoso **napster**), siendo ideal y muy utilizado para obtener y compartir **mp3's**, imagenes **ISO's**, fotos, películas **DivX**, canciones, vídeos y en general cualquier tipo de fichero ...

Características de **Edonkey2000**:

- Comparte y Descarga cualquier tipo de fichero.
- No existe un servidor central. Los servidores pueden estar ubicados en cualquier lugar con cualquier IP.
- Búsquedas en todos los usuarios conectados sin importar a que servidor están conectados.
- Descarga simultaneamente un mismo fichero desde diferentes usuarios.
- Descargas prosiguen automaticamente de sesión en sesión.
- Colecciones definifas por el usuario. De esta forma puedes asegurar que obtienes todos los ficheros que pertenecen a la colección.
- Descarga y envío simultáneo del mismo fichero.
- Asignación dinámica de los puertos (ports). e-Donkey puede ser configurado para correr en cualquier puerto.
- etc ...

Básicamente podemos considerar que **Edonkey2000** está formado por tres partes, que son:

- **Core**
- **GUI**
- **Server**

Edonkey2000 Linux Core

Si queremos obtener y compatir música con el resto de usuarios de este gran sistema, tal solo necesitaremos el **Core** (también denominado **Commandline Client**), del que existen 2 versiones, una compilada estáticamente y la otra compilado dinámicamente. (Si no tenemos alguna de las librerias necesarias tendremos que utilizar la version estática, pero si disponemos de todas las librerias, será mejor utilizar la versión compilada dinámicamente, puesto que es mucho menor).

Para obtener el **Edonkey2000 Core**, lo podemos descargar desde:

Enlazado dinámicamente: http://users.aber.ac.uk/tpm01/donkey_59-3.gz⁽¹⁾ |

<http://www.edonkey2000.com/files/donkey.gz>⁽²⁾

Enlazado estáticamente: http://users.aber.ac.uk/tpm01/donkey_s_59-3.gz⁽³⁾ |

http://www.edonkey2000.com/files/donkey_s.gz⁽⁴⁾

Edonkey2000 Linux GUI

Como acabo de comentar, con el **Edonkey2000 Core**, tenemos más que suficiente para compartir nuestros archivos y para descargar todo el software que nos interese, lo que ocurre es funciona todo a base de comandos y parametros en



modo consola, siendo algo difícil de utilizar, aunque cuando le pillas el truco funciona realmente bien. Por este motivo tenemos una versión gráfica (**Edonkey2000 Linux GUI**) que lo que hace es realizar las peticiones a la versión en modo texto, por lo que para funcionar necesita **OBLIGATORIAMENTE** la versión comentada anteriormente (**core**).

Existen 2 clientes gráficos disponibles actualmente (oficialmente se denominan **Core Controller**) : el primero es una versión en **Java** multiplataforma (necesita la versión **JRE 1.3**) y el otro, que a mi particularmente me gusta más, es una versión en **C** que funciona apoyándose en las librerías **GTK**.

Cualquiera de estos 2 programas son los que habitualmente se utilizan para controlar todo el tema de las búsquedas, selecciones, establecer servidores, realizar descargas, configuraciones, etc ... en definitiva para controlar y utilizar **Edonkey2000** en su totalidad. Cuenta con la gran ventaja que al trabajar en modo cliente/servidor, nos permiten, por ejemplo, conectarnos desde otro ordenador y ver/controlar el estado de nuestras descargas.

Para obtenerlos podemos utilizar estos enlaces:

Interfaz gráfico en GTK: http://users.aber.ac.uk/tpm01/linux_gui_alpha_unstable⁽⁵⁾ |

http://www.edonkey2000.com/files/ed2k_linux_gui_0.1alpha.tar.gz⁽⁶⁾

Interfaz gráfico en Java: http://www.edonkey2000.com/files/ed2k_1.1.1.jar⁽⁷⁾

Edonkey2000 Linux Server

Si queremos que nuestra máquina funcione como **servidor edonkey**, como muchos de los que existen en Internet, y cuya finalidad principal es la de coordinar esta inmensa red P2P (punto a punto), necesitaremos instalar también el **Edonkey2000 Server**.

NOTA: Este servidor de Edonkey2000 no es necesario tenerlo instalado para realizar descargar y envío de ficheros.

Lo podemos obtener en <http://www.edonkey2000.com/files/dserver.gz>⁽⁸⁾

Utilización del **Edonkey2000** en sistemas **linux**

Primero descomprimos el **core** (**donkey_59-3.gz** o simplemente **donkey.gz**), luego le damos permisos de ejecución y lo ejecutamos:

```
$ gunzip donkey_59-3.gz
$ chmod +x donkey_59-3
$ ./donkey_59-3
Welcome to eDonkey2000 command line client v16.16.59.
Enter commands at any time (type '?' for help)
> Loading shared files...
Done loading shared files.
```

Ahora creamos un usuario del sistema (en este caso **NomUsuari**), estableciendo la velocidad máxima tanto de bajada (20 KB/sec) como de subida (7 KB/sec).

```
> name NomUsuari
ok.
> dumax 20 7
ok.
```

Luego lo que vamos a hacer es crear un usuario y una contraseña para poder conectar desde los clientes gráficos a nuestro core (o cliente en modo texto).



NOTA: Por favor, intenta utilizar un nombre de usuario y contraseña que no sean triviales.

```
pass RemoteUser RemotePass
```

Podemos obtener ayuda con la interrogación (?), donde podemos averiguar que, por ejemplo, para ver las opciones definidas hemos de usar el comando **vo**:

```
> vo
Name:                NomUsuari
AdminName:           RemoteUser
AdminPass:           RemotePass
AdminPort:           4663
Max Download Speed: 20.00
Max Upload Speed:    7.00
Line Speed Down:     0.00
Door Port:           4662
AutoConnect:         0
Verbose:              0
SaveCorrupted:       1
AutoServerRemove:    1
MaxConnections:      100
```

Una vez correctamente configurado el **Command line client**, salimos guardando la configuración introducida.

```
> q
Are you sure wanna quit (Y/n)?
y
```

Y ahora lo que hacemos es volver a lanzar el mismo programa pero indicándole que espere conexiones del cliente gráfico, para lo que le añadimos un guión al ejecutarlo:

```
$ ./donkey_59-3 -
```

Ahora lo que haremos es lanzar el cliente gráfico que nos permitirá empezar a disfrutar de la potencia del **Edonkey2000** en nuestra máquina:

```
./linux_gui_alpha_unstable
```

A partir de este momento, el funcionamiento de **Edonkey2000** para linux es totalmente similar a otros programas de Compartición de ficheros (P2P), tales como el Napster, Gnutella, etc ...

Básicamente realizaremos conexiones con múltiples servidores, una vez establecidas las conexiones, haremos las búsquedas que nos permitan ir bajando los ficheros que nos interesen y que otra gente tenga a bien compartir con nosotros.

Captura del cliente GTK en pleno funcionamiento: http://users.aber.ac.uk/tpm01/gui_pbarssmall.jpg⁽⁹⁾

Aquí os dejo las direcciones de 2 servidores españoles, que podéis utilizar perfectamente como punto de partida para usar **Edonkey2000**:

IP: 217.125.6.253 Puerto: 4661 (NaVaRrA SeRvEr)

IP: 217.127.18.218 Puerto: 4661

-
- eDonkey2000
<http://www.edonkey2000.com/>⁽¹⁰⁾
 - eDonkey2000 linux GUI development homepage
<http://users.aber.ac.uk/tpm01/guihome.html>⁽¹¹⁾
 - GUI - Frequently asked questions (FAQ)
<http://users.aber.ac.uk/tpm01/faq.html>⁽¹²⁾
 - eDonkey 2000 HOWTO (en castellano)
<http://www.userlinux.net/modules.php?name=HOWTOS&file=edonkey>⁽¹³⁾



- Beginners Guide to eDonkey 2000
<http://www.sharereactor.com/articles.php?action=view&id=1>⁽¹⁴⁾
- Official ED2K Linux GUI Feature Request List
<http://hosted.3dwars.net/ed2k/featreq2.lay>⁽¹⁵⁾
- ed2k_urlslave
http://ircnet.de/home/cru/ed2k_urlslave/⁽¹⁶⁾

--

```
$ alias carcoco="echo Carlos Cortes"  
http://bulma.net/todos.phtml?id\_autor=132 (17)
```

Lista de enlaces de este artículo:

1. http://users.aber.ac.uk/tpm01/donkey_59-3.gz
 2. <http://www.edonkey2000.com/files/donkey.gz>
 3. http://users.aber.ac.uk/tpm01/donkey_s_59-3.gz
 4. http://www.edonkey2000.com/files/donkey_s.gz
 5. http://users.aber.ac.uk/tpm01/linux_gui_alpha_unstable
 6. http://www.edonkey2000.com/files/ed2k_linux_gui_0.1alpha.tar.gz
 7. http://www.edonkey2000.com/files/ed2k_1.1.1.jar
 8. <http://www.edonkey2000.com/files/dserver.gz>
 9. http://users.aber.ac.uk/tpm01/gui_pbarsssmall.jpg
 10. <http://www.edonkey2000.com/>
 11. <http://users.aber.ac.uk/tpm01/guihome.html>
 12. <http://users.aber.ac.uk/tpm01/faq.html>
 13. <http://www.userlinux.net/modules.php?name=HOWTOS&file=edonkey>
 14. <http://www.sharereactor.com/articles.php?action=view&id=1>
 15. <http://hosted.3dwars.net/ed2k/featreq2.lay>
 16. http://ircnet.de/home/cru/ed2k_urlslave/
 17. http://bulma.net/todos.phtml?id_autor=132
-

E-mail del autor: carcoco_ARROBA_gmail.com

Podrás encontrar este artículo e información adicional en: <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=1326>