Bisoños Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i Afegito

BULMA: Qui vol un Hacklab a Palma? / Who wants a Hacklab in Palma? (5325 lectures)

Per **Toni Serna Rosselló**, ***toniserna*** (http://informatica.escuelaedib.com)

Creado el 06/07/2012 16:06 modificado el 06/07/2012 16:06

Volem muntar un hacklab permanent i com Root mana a Palma. Llegeix per conèixer el projecte en detall.

We are planning to build a permanent hackab at Palma, as Root says it should be. Please keep reading in order to get all th details of this project.

Photos from: http://www.hackerdojo.com

Què es un Hacklab i per qué ens entusiasma la idea?

Un Hacklab es podria definir formalment com una comunitat de hackers, i de forma més precisa, el lloc físic on es reuneixen per pr debatre, aprendre, planificar accions, trobar col·laboradors, jugar, discutir etc. Ve a ser el nostre "Paradís Terrenal" un lloc on deser l'esperit i l'ètica hacker.

Fa falta tenir carnet de "hacker" per participar-hi?

De cap manera, això és absurd. Si t'agrada pensar, programar, soldar, aprendre, compartir, fer experiments... i t'agrada fer-ho amb e lliures: programari lliure, maquinari lliure, estàndards oberts etc. ja hi ets benvinguda. Ningú té "carnet de hacker" i ningú s'autoder "hacker", tots estam cridats a ser hackers qualque dia.

Volem que al nostre Hacklab hi trobeu un lloc on:

1. Treballar amb altres, compartir hacks en persona i amb flexibilitat horària. Molt més agradable i productiu que fer-ho sola
2. Trobar estímuls per a la teva creativitat.
3. No haver de donar explicacions de perquè t'apassiona la tecnologia o el hacktivisme. A totes ens apassionen coses sembla
4. Explicar les teves idees per molt aberrants o poc convencionals que siguin. No hauràs de lluitar per fer-te sentir, deixa que teu codi o els teus prototipus.
5. Desenvolupar projectes de Hack-art. Els desenvolupaments tecno-artístics també són benvinguts, així com altres creacions i artístiques... això sí, només si són 100% lliures. Per exemple, si ets una dissenyadora gràfica de les que saben que existei eines més enllà de Photoshop, i vols venir al Hacklab a rebre feedback per a dissenyar un nou joc d'icones o un tema per G Seràs molt benvinguda.
6. Organitzar esdeveniments de hacking: hackathons, code-parties, birra-parties :-D, tallers, expedicions en grup a hackmeeti participar a concursos, presentar idees a la resta de la societat... l'únic límit és la nostra imaginació.
7. Trobar material compartit que potser no pots comprar-te tu tota sola: equipament de laboratori, equipament de xarxa, servi fer-hi experiments, etc.

Quatre pinzellades per a començar amb bon peu:

1. A un Hacklab no hi ha caps. Sempre hi haurà participants més implicats en dinamitzar-lo, però si no t'agrada algu del que fan, després de comentar-ho, pots prendre les teves pròpies iniciatives. És una organització horitzontal.
2. Un espai compartit necessita que siguis respectuosa amb la feina i amb el material dels altres. Lògic, no?
3. DIEM NO A QUALSEVOL FORMA DE CIBERDELINQÜÈNCIA. El Hacklab que volem muntar no és una co pillastres. Si t'agrada el cracking i altres accions al marge de l'ètica del respecte a la privacitat de les persones i de organitzacions, fes-ho a la teva Bat-cova, no venguis al Hacklab. Entre totes et demanarem que no tornis.
4. La resta de normes per a la bona convivència les anirem decidint sobre la marxa i entre totes.

La breu història d'aquest projecte

En una de les darreres quedades de Bulma va sortir la idea, a moltes ens va entusiasmar però el principal problema era acc fer-la viable. Els lloguers són cars i no ho vèiem viable si no aconseguíem engrescar a un bon grup de persones interessad

El caliu, emperò, estava encès i ara sembla que bufen bons vents. Hem trobat un local que podria servir i que no ens romp pressupost. La idea més sòlida ara per ara la va proposar en Joanmi Torres i estam en plena del·liberació ara mateix.

Com saber més i com involucrar-te

Necessitam un mínim de 20 persones per arrancar. 20 persones que es puguin comprometre a pagar 20 cada més. Aques fan falta per pagar el lloguer, la llum, l'aigua, la connexió a Internet, etc. Si et fa ganes, llegeix aquest document que editar forma compartida (pots afegir les teves idees, no esborris res): http://titanpad.com/REncKsGr7j(1) Si vols participar, escriu nom al document, llegeix-te'l a fons i actua en conseqüència.

És gairebé imprescindible que t'apuntis a la llista de correu de Bulma, així podràs seguir i participar en els debats: http://llistes.bulma.net/mailman/listinfo/bulmailing(2)

Si parlam del tema a Identi.ca, a Twitter o a altres xarxes, farem servir el hashtag, de moment, oficial #Hacklab4Palma Ai més fàcil concentrar i trobar el debats.

També pots ajudar-nos difonent la notícia a les teves xarxes

What is a Hacklab and why is a great idea?

A Hacklab can be formally defined as a community of hackers. More precisely, as the physical place where they meet to c learn, actuate, find collaborators, play, discuss etc. It is a place to live our "Heaven on Earth", a place to develop the true s ethics of hacking

Do I need to be a "true hacker" to participate?

No way, this is absurd. If you love thinking, coding, soldering, learning, sharing, experimenting ... and you prefer doing it tools: Free Software, Free Hardware, Open Standards etc.. you will be welcome. Nobody has nothing like "a hacker id car one calls itself "hacker", we all are invited to become hackers someday.

We want our Hacklab to be a place where you will:

1. Be able to work with others in person and to share hacks at any time. More pleasant and productive than doing it home.
2. Push your creativity.
3. Not have to explain why you feel passionate about technology or hacktivism. We all share the same passion more
4. Be welcome to explain your ideas even if they are crazy or unconventional. No need to fight to get yourself being Let your code or your prototypes talk.
5. Develop Hack-art projects. Techno-artistic developments are welcome, as well as other cultural and artistic creat only if they are 100% free. For example, if you're a graphic designer who knows that there are other tools than Ph and are willing to to get some feedback in order to design a new set of icons or a theme for GNOME, please com Hacklab, you will be very welcome.
6. Organize different hacking events: hackathons, code-parties, beer-parties:-D, workshops, group expeditions to di hackmeetings, participate in contests, present your projects to the rest of society ... the only limit is our imaginati
7. Find some shared equipment that you could not afford alone: laboratory equipment, network equipment, servers experiments, etc.

Some ideas to build a good starting point:

1. A Hacklab has no bosses. There will always be some participants more involved at energizing it, but if you do no anything of their work, after the adecuate debate, you can take your own initiatives. It is a horizontal organizatio
2. Any shared space like a Hacklab needs you to be respectful with other's work and equipment. Reasonable, isn't it
3. WE SAY NO TO ANY FORM OF CYBERCRYME. Our Hacklab will not become a den of criminals. If you lik and other activities outside the ethics of respect for the privacy of individuals and organizations, do it at your Bat in our Hacklab. If yo do so, we will demand you to leave our club.
4. Other rules will be decided by consensum and as the Hacklab starts to run.

The brief history of this project

The idea arose in a recent Bulma meeting, many of us were in love with the project but making it possible seemed quite h Renting a garage is not cheap and this made this idea impossible unless we were able to encourage a big group of people i on it.

Anyway a seed was planted and now it seems that rain and sun have done its job. We've found a place that we could affor most robust proposal now was found by Joanmi Torres and now we are studying it.

How to learn more and getting involved

We need a minimum of 20 people to boot. 20 people who can commit to paying 20 per month. This money is needed to rent, light, water, Internet connection, etc.

If you'd like to get involved you need to read this document (it is a shared one. There you can add your own ideas, but pl not erase anything): http://titanpad.com/REncKsGr7j(1)

To join us, type your name in the document, read it thoroughly and act accordingly.

It is almost imperative that you add yourself to the Bulmailing list, so you can follow and participate in discussions: http://llistes.bulma.net/mailman/listinfo/bulmailing(2)

When we talk about this project at Identi.ca, Twitter or other social networks, we will be using the oficial hashtag #Hackla
This will make easier to find and focus the discussions.

You can also help us by spreading the project among your friends.

Lista de enlaces de este artículo:

1. http://titanpad.com/REncKsGr7j
2. http://llistes.bulma.net/mailman/listinfo/bulmailing

E-mail del autor: toniserna _ARROBA_ yahoo.es
Podrás encontrar este artículo e información adicional en: http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=2639